**GL -01**

SPESIFIKASI KEBUTUHAN

PERANGKAT LUNAK (SKPL)

**“VERSCONS”**

**(VERSE CONNECTIONS)**

Untuk :

Tugas Besar Rekayasa Perangkat Lunak

Dipersiapkan Oleh :

Ananda Ircham Yusuf P. (04/XI RPL C)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| C:\Users\WINDOWS 10\Downloads\Projek DDK Web\assets\img\logo-grafika.png | Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak  SMK Negeri 4 Malang | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *SKPL01* | |  |
| Revisi |  | *Tgl: 31/07/2023* |

Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak – SMK Negeri 4 Malang

Jalan Tanimbar No. 22, Malang

**DAFTAR PERUBAHAN**

|  |  |
| --- | --- |
| **Revisi** | **Deskripsi** |
| **A** |  |
| **B** |  |
| **C** |  |
| **D** |  |
| **E** |  |
| **F** |  |
| **G** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Index Tanggal | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis  Oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa Oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui  Oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

1. **PENDAHULUAN**
   1. **Tujuan Pembuatan SKPL**

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) untuk *program* yang saya buat “*VERSCONS”,* Tujuan dari pembuatan SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak) dalam proyek ini (VersCons) adalah untuk mengidentifikasi, menggambarkan, dan mendefinisikan dengan jelas kebutuhan dan persyaratan perangkat lunak yang akan dikembangkan untuk sistem informasi berbasis sosial media. Adapun tujuan khususnya adalah sebagai berikut :

* Menentukan kebutuhan fungsional dari sistem informasi VersCons
* Mengidentifikasi batasan – batasan sistem
* Identifikasi penggunaan dari VersCons
* Memastikan konsistensi kebutuhan
* Menjelaskan interaksi antara sistem dan pengunaan eksternal
* Menetapkan suatu batasan umum antara klien dan tim programmer dalam perancangan dan pembuatan sistem informasi
  1. **Lingkup Masalah**

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat lunak Sistem Informasi

VersCons, yaitu merupakan perangkat lunak berbasis media sosial yang digunakan untuk mendapatkan informasi melalui konten yang diberikan terkait dengan ilmu pengetahuan dan pendidikan.

Web / Aplikasi sistem informasi ini dapat melakukan hal - hal berikut :

1. Fasilitas login untuk admin agar terhindar dari penyalahgunaan akses.
2. Fasilitas login untuk user agar terhindar dari penyalahgunaan akses.
3. Admin mengatur segala sesuatu yang terhubung dengan VersCons.
4. Admin bisa manage user, manage data konten, profil, komentar, dan lainnya yang berhubungan dengan aktivitas VersCons (CRUD).
5. User dibagi menjadi 2, yaitu user dan guest.
6. User terdaftar dapat upload, melihat konten maupun profil serta logout.
7. Guest dapat login untuk menjadi user, melihat konten.
8. Admin, user maupun guest dapat mencari pengguna lain.
   1. **Definisi, Istilah dan Singkatan**

|  |  |
| --- | --- |
| **Istilah, Akronim dan SIngkatan** | **Keterangan** |
| Admin | Merupakan orang yang bertanggung jawab untuk perawatan system dan operational system |
| User | Merupakan pengguna dari system |
| Basis Data | Merupakan sekumpulan data yang saling berhubungan guna mempresentasikan entitas-entitas memiliki dan mengolah data tersebut. |
| Web | Halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan internet. |
| CMS (Content Management System) | Perangkat lunak yang memungkinkan seseorang untuk menambahkan atau memanipulasi (mengubah) isi dari suatu web. |
| MySQL | Sebuah perangkat lunak system manajemen basis data SQL (Data Base Management System) atau DBMS yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. |
| PHP (PHP Hypertext Preprocessor) | Bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memogram situs web dinamis PHP dapat dipergunakaan untuk membangun sebuah CMS. |
| HTML (Hypertext Markup Language) | Sebuah Bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet dan formatting hypertext sederhana yang ditulis ke dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegerasi. |
| DBMS (Database Management Sistem Software) | Database Management Sistem Software atau tool yang digunakan untuk menyimpan data (database) |
| RPL (Software Engineering) | Adalah suatu bidang profesi yang mendalami cara-cara pengembangan perangkat lunak termasuk pembuatan, pemeliharaan, manajemen organisasi pengembangan perangkat lunak dan manajemen kualitas. |

* 1. **Referensi**

Dokumen – dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut :

1. SKPL Oleh Sylvia Helmi Nurjannah
2. SKPL (BooruGambar)
3. <https://youtu.be/w58zSfN0Ahg> (SKPL Oleh Egia Rosi Subhiyakto)
4. <https://www.academia.edu/4681196/PANDUAN_PENGISIAN_SPESIFIKASI_KEBUTUHAN_PERANGKAT_LUNAK_SKPL_BERORIENTASI_PROSES> .
   1. **Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar)**

Dokumen ini secara garis besar terdiri dari tiga bab dengan perincian sebagai berikut :

1. **Bab 1 Pendahuluan,** merupakan pengantar dokumen SKPL yang berisi tujuan penulisan SKPL, lingkup masalah pengembangan, juga memuat definisi, akronim dan istilah yang akan disampaikan serta deskripsi umum dokumen SKPL.
2. **Bab 2 *Deskripsi Global Perangkat Lunak*,** mendefinisikan skenario, fungsi dasar, karakteristik, batasan – batasan yang mempengaruhi perangkat lunak secara umum.
3. **Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan,** deskripsi kebutuhan khusus bagi VersCons, meliputi antarmukan eksternal, kebutuhan fungsional, performasi, batasan perancangan, atribut system, dan kebutuhan lain.
4. **DESKRIPSI GLOBAL PERANGKAT LUNAK**
   1. **Skenario**

Seorang admin membuat website yang bernama VersCons bertujuan untuk mengembangkan sebuah platform media sosial yang memungkinkan pengguna untuk mengirim dan berbagi gambar, mengikuti pengguna lain, memberikan komentar serta interaksi sosial lannya.

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat lunak sistem informasi VersCons. yaitu merupakan perangkat lunak berbasis media sosial yang digunakan untuk mendapatkan informasi terkait dengan kehidupan sosial sampai ilmu pengetahuan dan pendidikan.

Web / Aplikasi sistem informasi ini dapat melakukan hal – hal berikut, sebagai Admin fasilitas login untuk admin agar terhindar dari penyalahgunaan akses. Admin mengatur segala sesuatu yang terhubung dengan VersCons, Admin juga bisa memanage user, data konten, profil, komentar dan lainnya yang berhubungan dengan aktivitas VersCons (CRUD), lalu admin juga bisa log out.

Untuk user, fasilitas login untuk user agar terhindar dari penyalahgunaan akses, user dapat membuat, melihat, mengupdate, menghapus konten maupun profilnya sendiri, serta user juga dapat mencari pengguna lain, membuat komentar dan log out.

Serta guest, guest dapat login untuk menjadi user, melihat konten serta mencari pengguna lain.

* 1. **Perspektif Produk**

Perangkat lunak system informasi berbasis media sosial merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk mempermudah pengguna mendapatkan informasi dari konten setiap pengguna, terkait pelajaran, pengetahuan dll.

User dapat melihat komentar dari konten yang di post user lain. Namun terdapat syarat – syarat yang harus diperhatikan sebagai user, karena terbagi menjadi dua yaitu guest dan user. Guest hanya dapat melihat dan mencari user lain, serta melakukan pendaftaran atau masuk sebagai user (login). Sedangkan user dapat Create Read Update Delete (CRUD) profil, konten, pencarian pengguna, dan create komentar.

* 1. **Fungsi Produk**

Web / Mobile VersCon ini mempunyai beberapa fungsi utama yaitu :

* Admin dapat mengatur segala yang terhubung dengan VersCon seperti manage user, manage data, dan maintenance fitur pada website maupun mobile.
* Selain admin tidak dapat mengakses dan mengelola profil, konten maupun komentar orang lain.
* Bukan admin tidak dapat mengakses sembarangan dalam username dan password yang dimiliki admin.
* User dapat Create Read Update Delete (CRUD) profil, konten, pencarian pengguna, dan create komentar.
* Guest hanya dapat melihat dan mencari user lain, serta melakukan pendaftaran atau masuk sebagai user (login).
  1. **Karakteristik Pemakaian**

Bagi operator yang mengelola sistem ini, tidak diperlukan tingkat keahlian yang tinggi untuk penggunaan awal. Karena sistemnya cukup mudah digunakan untuk siapa saja dan dimana saja. Berikut karakteristik pengguna web ini baik admin maupun user, yaitu :

* Tugas Admin :
  + - * Melakukan CRUD pada fitur VersCons.
      * Mengelola data dan user VersCons.
      * Menghapus konten, serta akun user.
      * Bertanggung jawab atas semua aktifitas yang dilakukan user di VersCons, baik menentukan user dan fungsi yang ada.
* Tugas User :
  + - * Melihat konten.
      * Mencari pengguna lain.
      * Melakukan komen pada konten.
      * Menghapus konten, serta akun profil sendiri.
      * Melakukan like pada konten.
      * Membuat konten dan mengupdate profil.
* Tugas Guest :
  + - * Log in.
      * Melihat konten.
      * Mencari pengguna lain.
  1. **Batasan Sistem**

Berikut batasan – batasan sistem yang harus diperhatikan yaitu :

* + - * VersCons dirancang berbasis web dan dapat dijalankan menggunakan web browser
      * Teknik perancangan sistem informasi menggunakan kaidah rekayasa perangkat lunak.
      * Keterbatasan karena perangkat keras, contohnya kebutuhan signal timing.
      * Konten dapat dilihat oleh admin, user maupun guest.
      * Menggunakan System Development Life Cycle metode Waterfall.
  1. **Kategori Kebutuhan**

Kebutuhan funcrtional adalah kebutuhan yang harus diimplementasikan saat ini.